

ANIMATEUR JEUNESSE ET COHESION SOCIALE

*- Poste à Temps Complet –
Temps de travail annualisé*

Sous l'autorité du Responsable du service animation jeunesse et du Directeur des Services aux Habitants, vous êtes en charge, de l'animation de l'ALSH jeunes, du développement du lien social, et de l'animation au sein de la Structure d'Animation Municipale.

MISSIONS Principales :

ALSH Jeunes :

- Concevoir, proposer et mettre en œuvre des activités et projets d'animation et de loisirs en direction des jeunes fontainois, en cohérence avec le projet éducatif du service et le projet éducatif local.
- Encadrer et animer des activités de loisirs en direction d'un public adolescent (11 – 17 ans) les mercredis après-midi et durant les vacances scolaires.
- Accompagner les jeunes dans la réalisation de leurs projets.
- Anticiper les modalités d'organisation pratiques des animations.
- Participer à l'élaboration et à la mise en œuvre du projet pédagogique.
- Appliquer et contrôler les règles de sécurité dans les activités.
- Réaliser les bilans et évaluations des projets.
- Accompagner à la scolarité par le biais du dispositif CLAS (contrat local d'accompagnement à la scolarité) sur les temps d'espace devoirs les lundis, mardis, jeudis et vendredis de 16h30 à 18h30.
- Intervenir dans les établissements scolaires du secteur, dans le cadre des actions organisées par le service animation jeunesse

Animation au sein de la Structure d'Animation Municipale :

Développement du lien social

- Créer, participer et encadrer des événements organisés par le service animation jeunesse
- Participer aux projets transversaux et au travail avec les partenaires locaux et institutionnels
- Développer le lien social par l'échange d'idées et les activités de groupe.
- Proposer des activités sportives, culturelles, sociales, artistiques ou récréatives pour tous les publics.
- Développer la créativité et l'expression personnelle.
- Participer à des actions d'alphabétisation, conseiller les personnes en difficulté et les orienter vers les travailleurs sociaux.
- Aller à la rencontre des différents publics sur les espaces publics

L@b' Numérique :

- Créer, encadrer et animer des ateliers numériques et des permanences organisées dans le cadre des activités du L@b' Numérique en collaboration avec le conseiller numérique (médiation, activités ludiques, créatives)
- Rechercher et créer de nouveaux partenariats
- Informer et conseiller les publics sur les usages du numérique.
- S'assurer de la bonne utilisation du matériel informatique mis à disposition.
- Communiquer et valoriser les activités réalisées par la structure.

Autres missions :

- Participer aux réunions collectives organisées par la direction
- Participer aux grandes initiatives ponctuelles de la Direction
- Participer à la mission d'orientation et d'information au sein de la SLIJ (Structure Locale d'Information Jeunesse) « La Boussole »

- Participer au dispositif d'animation de proximité
- Evaluer les actions mises en œuvre.
- Participer aux différentes instances partenariales locales.
- Travailler en transversalité avec les différents services de la commune (communication, moyen généraux, éducation-enfance, services techniques ...)

PROFIL :

Connaissances :

- Formation de niveau III ou IV métiers de l'animation, BPJEPS, DEUST Animation, BAFA.
- Connaissance de la réglementation applicable aux ACM.
- Expérience significative avec un public enfant, adolescent et adulte.
- Expérience significative de travail en partenariat.
- Expérience en site politique de la ville appréciée.

Aptitudes et Qualités :

- Dynamisme, réactivité et créativité
- Capacité au dialogue
- Aptitudes relationnelles et d'écoute.
- Capacités rédactionnelles.
- Maîtrise de l'outil informatique et connaissances numériques

Autres particularités ou contraintes :

- Poste à temps complet (35h annualisées)
- Horaires réguliers, avec amplitude variable en fonction des obligations de service (temps de travail différents vacances scolaires)
- Mobilité sur l'ensemble de la commune.
- Permis B et véhicule indispensable.